

Une nouvelle discipline...

Sciences

Numériques et

Technologie

Sciences Numériques et Technologie – 7 thèmes d'étude

- Données structurées
- Internet
- Web
- Localisation cartographie et mobilité
- Photographie numérique
- Les réseaux sociaux
- L'informatique embarquée

Sciences Numériques et Technologie - Organisation

En moyenne : **1 h 30 par semaine**

- Des séances en classe entière
- Des séances en demi-groupe dans une salle informatique

Sciences Numériques et Technologie – Objectifs pédagogiques

Programmer en Python

Avoir des **repères historiques**

Comprendre le vocabulaire

Acquérir des **connaissances techniques**

Réfléchir sur les modifications induites sur la société