



À GARDER



Attention : le Pass'Réunion est obligatoire pour entrer dans les locaux du lycée, ainsi que pour accéder à la restauration scolaire et bénéficier du prêt gratuit des manuels scolaires par la PEEP

Tu entres en 1^{ère} et tu n'as pas le Pass Région ? Tu dois dès l'affectation :

- **Commander ton Pass'Réunion sur ce site <https://jeunes.auvergnerhonealpes.fr/> ou sur l'application Pass'Réunion.**
- **Attention : lors de la commande, utiliser impérativement les mêmes noms et prénoms que sur la pièce d'identité**

Tu as déjà ton Pass'Réunion ? → L'établissement fera le nécessaire.

Avec ton Pass', tu as accès à de nombreux avantages toute l'année ! Gratuité des manuels scolaires, réductions et crédits culturels, santé, permis de conduire, premier équipement professionnel...

➤ **Manuels scolaires**

Le Pass'Réunion te permet d'obtenir gratuitement tes manuels scolaires. Ils te seront remis lors de la rentrée dans ton établissement. Tu peux aussi profiter d'un crédit de 50 € pour l'achat de livrets pratiques dans les librairies partenaires.

Les livres vous seront distribués en début d'année par la PEEP selon un planning qui vous sera transmis avec les informations sur la rentrée.

➤ **Culture**

Avec le Pass'Réunion, tu as droit à :

- 5 places de CINÉMA dans les salles et les festivals partenaires (participation d'1 euro par entrée)
- 30 € pour des SPECTACLES, des concerts dans les salles et festivals partenaires (danse, musique, théâtre...)
- 15 € pour les LIVRES "LOISIR" : romans, mangas, bandes dessinées...dans les librairies
- Accès gratuit et permanent aux MUSÉES, centres d'art, sites patrimoniaux et lieux de mémoire et la gratuité des conférences, visites guidées et ateliers.
- MUSIQUE ET JEUX VIDÉO : 1 an d'accès gratuit à la plateforme DIVERCITIES* : musique illimitée et sans pub + 8 jeux vidéo à choisir et télécharger + accès illimité à Tènk, la plateforme sVOD de documentaires.

➤ **Restaurant scolaire**

Le Pass'Réunion est obligatoire pour accéder au restaurant du lycée Vaugelas.